

Synthèse sur la structure de l'aléa d'inondation par débordement de cours d'eau et par ruissellement (2013)

Ce diagramme a été généré de manière automatique à partir de l'outil [Geodatabase Diagrammer](#) pour ArcGIS 10.

Géodatabase : ALEA_INOND_2013.gdb
Date de création : jeudi 24 octobre 2013

Structure résumée de de l'aléa d'inondation par débordement de cours d'eau et par ruissellement (2013)

L'aléa d'inondation par débordement de cours d'eau et par ruissellement représente des valeurs d'aléa d'inondation. Celles-ci sont déterminées par la combinaison de deux facteurs : la récurrence (période de retour ou occurrence) d'une inondation ou d'une pluie à l'origine du ruissellement et son importance (profondeur de submersion ou débit de pointe). Ces valeurs peuvent être très faible, faible, moyenne ou élevée.



Structure détaillée du jeu de classe d'entités

Aléa d'inondation par débordement de cours d'eau et par ruissellement (2013)

Jeu de classes d'entités ALEA_INOND											
Domaine, précision, tolérance et système de référence											
Xorigin	Yorigin	XYScale	XY Tolerance	Zorigin	Zscale	Ztolerance	Morigin	Mscale	MTolerance	High Precision	WKID
-35872700	-30622700	0.0001	0.001	-100000	0.0001	0.001	-100000	0.0001	0.001	VRAI	31370
Etendue											
XMin			YMin			Xmax			Ymax		
20000			15000			305000			180000		

Simple feature class ALEA_INOND_2013_ALEA				Géométrie Polygone			
				Contient des M	Non		
				Contient des Z	Non		
Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.
OBJECTID	Object ID						
Shape	Geometry	Yes					
CODEALEA	Short integer	Yes		ALEA_INOND_2013_DESC_CODEALEA	0		
VALEUR	String	Yes					20
RGB	String	Yes					11
Shape_Length	Double	Yes			0	0	
Shape_Area	Double	Yes			0	0	

Aléa d'inondation par débordement de cours d'eau et par ruissellement (2013)

Code de l'aléa
Valeur de l'aléa
Combinaison des valeurs rouge, vert et bleu pour la légende

Table ALEA_INOND_2013_DESC_CODEALEA							
Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.
OBJECTID	Object ID						
CODEALEA	Short integer	Yes			0		
VALEUR	String	Yes					20
R	Short integer	Yes			0		
G	Short integer	Yes			0		
B	Short integer	Yes			0		
RGB	String	Yes					11

Liste des valeurs et codes couleur de l'aléa d'inondation

Code de l'aléa
 Valeur de l'aléa
 Valeur « Rouge » pour la légende
 Valeur « Vert » pour la légende
 Valeur « Bleu » pour la légende
 Concaténation des valeurs R,G,B

Coded value domain ALEA_INOND_2013_DESC_CODEALEA	
Description	Classification des valeurs de l'aléa d'inondation
Type de champ	Short integer
Règle de division	Default value
Règle d'agrégation	Default value
Code	Description
1	Aléa très faible
10	Aléa faible
20	Aléa moyen
30	Aléa élevé