

Document de synthèse sur la structure de jeu de données

Terrils (TERRILS)

Ce diagramme a été généré de manière automatique à partir de l'outil [Geodatabase Diagrammer](#) pour ArcGIS 10.x

Géodatabase : TERRILS.gdb

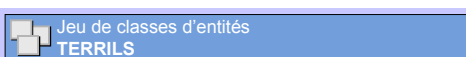
Date de création : jeudi 12 mars 2015

Structure résumée du jeu de données « Terrils »

Cet ensemble de données reprend la cartographie des terrils actuels et la délimitation des anciens terrils en Région wallonne. Il s'agit exclusivement de terrils de houille. Les haldes, amoncellement de déchets et stériles de mines métalliques, ne sont pas reprises dans cette cartographie. Quand le contour du terril était identifiable, il a été cartographié. Si par contre le contour n'était pas distinct ou n'a pas pu être identifié par aucune de nos sources d'informations, c'est un cercle qui situe l'emplacement du terril. A chaque terril est lié une fiche descriptive donnant plus d'informations techniques.

Cet ensemble est composé de deux couches d'informations reprenant la même information présentée sous deux formes différentes utilisables en fonctions des échelles de représentations :

- La position des sites subsistants ou arasés, **TERRILS__SITES_PTS**(Représentation ponctuelle pour une utilisation aux petites échelles)
- La délimitation des sites subsistants ou arasés, **TERRILS__SITES**(Représentation surfacique pour une utilisation aux grandes échelles)



Zones de consultation de la DRIGM



La délimitation des sites subsistants ou arasés




La position des sites subsistants ou arasés.

Structure détaillée du jeu de données

Terrils

Jeu de classes d'entités TERRILS													Domaine, précision, tolérance et système de référence
Xorigin	Yorigin	XYScale	XY Tolerance	Zorigin	Zscale	Ztolerance	Morigin	Mscale	MTolerance	High Precision	XY WKID	Z WKID	
-35872700	-30622700	0.001	0.002	-100000	0.001	0.002	-100000	0.001	0.002	VRAI	31370	None	Etendue
XMin			YMin			Xmax			Ymax				
20000			15000			305000			180000				

<div><div></div><div>Simple feature class</div></div> <div><div>TERRILS__SITES</div><div><div>Géométrie</div><div>Polygon</div><div>Contient des M</div><div>No</div><div>Contient des Z</div><div>No</div></div></div>								
Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Index	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.
SHAPE	Geometry	Yes	Yes					
OBJECTID	Object ID	Yes	Yes					
TERRIL_ID	Short integer	Yes	Yes			0		
LABEL	String	Yes						16
NOM_TERRIL	String	Yes	Yes					50
ETAT	Short integer	Yes	Yes		TERRILS__SITES_ETATS	0		
ETAT_DESCR	String	Yes	Yes					50
FICHE	String	Yes						100
SHAPE_Length	Double	Yes	Yes			0	0	
SHAPE_Area	Double	Yes	Yes			0	0	

La délimitation des sites subsistants ou arasés

- Identifiant unique du terril
- Label du terril
- Nom du terril
- Catégorie de l'état du terril
- Description de l'état du terril
- Lien URL de la fiche descriptive

Simple feature class

TERRILS__SITES_PTS

Géométrie

Point

Contient des M

No

Contient des Z

No

Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Index	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.
OBJECTID	Object ID	Yes	Yes					
SHAPE	Geometry	Yes	Yes					
TERRIL_ID	Short integer	Yes	Yes			0		
LABEL	String	Yes						16
NOM_TERRIL	String	Yes	Yes					50
ETAT	Short integer	Yes	Yes		TERRILS__SITES_ETATS	0		
ETAT_DESCR	String	Yes	Yes					50
FICHE	String	Yes						100

La position des sites subsistants ou arasés.

- Identifiant unique du terril
- Label du terril
- Nom du terril
- Catégorie de l'état du terril
- Description de l'état du terril
- Lien URL de la fiche descriptive

<div>Coded value domain</div> <div>TERRILS__SITES_ETATS</div> <div> <div>Description</div> <div>Catégorie de l'état du terril</div> <div>Type de champ</div> <div>Short integer</div> <div>Règle de division</div> <div>Default value</div> <div>Règle d'agrégation</div> <div>Default value</div> </div>	
Code	Description
1	Terril présent et délimité
2	Terril présent, site délimité
3	Terril présent mais non délimité
4	Terril absent, délimitation de l'ancien terril
5	Terril absent et non délimité